



56iq Digital Signage API 技术应用

56iq Digital Signage API

技术应用

Last Revised Date: 7/10/2013

Version: V1.3

目录

1. 描述.....	4
2. API 和数据组件应用接入.....	4
2.1 API.....	4
2.1.1 介绍.....	4
2.1.2 应用例子.....	5
2.2 接口调用请求方式.....	5
2.2.1 传统风格.....	5
2.2.2 restful 风格.....	6
2.2.3 JavaScript 方式.....	6
2.2.4 c# 方式.....	7
2.3 添加节目接口.....	7
2.3.1 API 接口 http 请求地址:	7
2.3.2 参数.....	7
2.3.3 结果.....	7
2.4 添加场景接口.....	8
2.4.1 API 接口 http 请求地址:	8
2.4.2 参数.....	8
2.4.3 结果.....	9
2.5 节目发布接口.....	10
2.5.1 API 接口 http 请求地址:	10

2.5.2	参数.....	10
2.5.3	结果.....	10
3.	调用相关的终端 API，管理终端。.....	12
3.1	获取终端信息接口.....	12
3.1.1	API 接口 http 请求地址:	12
3.1.2	参数.....	13
3.1.3	结果.....	13
3.2	更新终端信息接口.....	15
3.2.1	API 接口 http 请求地址:	15
3.2.2	参数.....	15
3.2.3	结果.....	15
3.3	清除终端节目接口.....	16
3.3.1	API 接口 http 请求地址:	16
3.3.2	参数.....	16
3.3.3	结果.....	16
4.	素材图片 API 接口.....	17
4.1	获取图片.....	17
4.1.1	http 请求.....	17
4.1.2	参数.....	17
4.1.3	结果.....	18
4.2	上传（增加）图片.....	20
4.2.1	http 请求.....	20
4.2.2	参数.....	20
4.2.3	结果.....	20
4.3	修改图片.....	21
4.3.1	http 请求.....	21
4.3.2	参数.....	21
4.3.3	结果.....	22
4.4	删除图片.....	23

4.4.1	http 请求.....	23
4.4.2	参数.....	23
4.4.3	结果.....	23
5.	数据组件.....	24
5.1	介绍.....	24
5.2	应用例子.....	24
5.2.1	开发流程:	24
5.2.2	组件所需文件.....	24
5.2.3	调用方式.....	26
5.2.4	注意事项.....	27
5.2.5	组件上传.....	27
5.2.6	组件测试.....	29

1. 描述

E 版 API、数据组件开发平台，是基于 E 版数字标牌系统，为用户提供的开发数据和重构更适合自己的数字标牌系统的平台。

2. API 和数据组件应用接入

2.1 API

2.1.1 介绍

E 版 API 开发，是为了更灵活的提供数据分享，让有能力的用户来开发。

用户可以通过网站接入、移动应用接入等方式来调用 API，实现数字标牌系统功能。

2.1.2 应用例子

2.1.2.1 获取授权

- 1) 打开 API 应用管理页面:<http://localhost/webedit/APIApplicationList.aspx>
- 2) 新建应用程序以获得 API 授权 Key
- 3) 使用 Key 和 Username 作为授权参数依据 API 文档进行相关 API 的调用，企业版 Username 固定为 **Eanswers**

2.1.2.2 开始应用

访问地址: <http://localhost/webedit/api/wiki/TestTool.aspx>

授权信息: 目前企业版只提供 openid&openkey 的授权方式, 在授权信息中的 appkey 请填写新建的应用程序所获得的授权 key, appsecret 为用户名参数 username, 企业版为固定值:**Eanswers**



2.2 接口调用请求方式

2.2.1 传统风格

模板: `api/category/resources/action`

以 action 指定 api 功能, 需指定改功能支持的 http method 访问方式

如 action 为 list 时表示获取列表数据, 改功能通常只支持 get 访问方式

2.2.2 restful 风格

单个资源:api/category/resources/entry

集合:api/category/resources/feed

以 entry 或 feed 区分资源集范围, 以 http method 访问方式指定功能

如以 entry 指定单个资源范围, 以 delete 方式配合 id 参数指定删除功能

默认参数说明

format: 所有 API 都支持该参数, 指定以哪种数据格式返回 API 结果, 目前支持 xml 和 json

start_index: 所有 list 类 API 都支持该参数, 表示列表数据从第几个记录开始获取

count: 所有 list 类 API 都支持该参数, 表示列表数据获取的数量, 默认为 20

sort_field: 所有 list 类 API 都支持该参数, 表示列表数据以哪个字段排序

sort_order: 所有 list 类 API 都支持该参数, 表示列表数据排序的方式, asc: 递增, desc: 递减

2.2.3 JavaScript 方式

```
$.ajax({
  url: "http://localhost/webedit/api/player/players/list",
  type:"GET",
  cache: false,
  dataType: "json",
  data: {
    key:"key",          //授权的 APP Key
    username:"Ebanswers",
    status:1           //状态为在线
  },
  success: successFunction,
  error: errorFunction
})
Function successFunction(result){
  //...
}
Function errorFunction(result){
  //...
}
```

2.2.4 c#方式

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
"http://localhost/webedit/api/player/players/list", "key","Ebanswers");
```

```
string result = webClient.DownloadString(apiUrl);
```

制作一个节目，并将节目发布到终端。这一完整过程需要调用节目制作 API 接口，制作节目；然后调用节目发布 API 接口，发布到终端。

2.3 添加节目接口 API 接口 http 请求地址:

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",  
"http://localhost/webedit/api/program/programs/add", "key", "Ebanswers");
```

2.3.2 参数

添加节目 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
name	True	string	节目名称
resolution	True	string	节目分辨率（比如：1024*768）
type	True	string	节目类型

2.3.3 结果

添加节目 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	节目 id	
programname	节目名称	
type	节目类型	1: 普通节目 2: 互动节目
resolution	节目分辨率	
desc	节目描述	
bgmusic	节目是否有背景音乐	
template_image	节目背景图片	
ishistroy	节目是否为历史节目	
success	节目创建成功状态	
args	参数	其他参数

key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名
<pre> { data : { id : "71", programname : "测试节目1", type : "1", resolution : "1024*768", desc : null, bgmusic : null, template_image : null, create_date : "2013/6/27 15:25:02", create_user_id : null, update_date : "2013/6/27 15:25:02", update_user_id : null, ishistry : "0" }, success : true, args : { key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463", username : "Ebanswers", name : "测试节目1", resolution : "1024*768", type : "1" } } </pre>		

2.4 添加场景接口

2.4.1 API 接口 http 请求地址:

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/program/scenes/add", "key", "Ebanswers");
```

2.4.2 参数

添加场景 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
program_id	True	string	节目 ID
name	True	string	场景名称
play_time	True	string	场景播放时间
materials	True	string	素材图片 ID

2.4.3 结果

添加场景 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	场景 id	
program_id	节目 id	场景所属节目 ID
name	场景名称	
url	场景相对路径	
play_time	场景播放时间	
background_music	场景背景音乐	
order	场景次序	
success	场景创建成功状态	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名


```

{
  data :
  {
    id : "f6ce6ff4-86e2-40ff-b180-3cbe7fc2d95a",
    program_id : "40",
    name : "场景1",
    url : "/Project/ProjectPage/40/f6ce6ff4-86e2-40ff-b180-3cbe7fc2d95a.html",
    play_time : 15,
    background_music : null,
    order : 1,
    create_date : "2013-06-27 15:56:03",
    create_id : null,
    update_date : "2013-06-27 15:56:03",
    update_id : null
  },
  success : true,
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    program_id : "40",
    name : "场景1",
    play_time : "15",
    materials : "0482213b-cc7d-4743-966a-e1f5b3b016e4"
  }
}
    
```

2.5 节目发布接口

2.5.1 API 接口 http 请求地址:

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/publishing/publishings/add", "key", "Eanswers");
```

2.5.2 参数

节目发布 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
programs	True	string	节目 ID
players	True	string	终端 ID
groups	True	string	终端分组 ID 列表(高级配置)
expired_date	True	string	节目过期时间
timing_date	True	string	定时发布时间
type	True	string	发布类型 (高级配置)
schedule	False	string	排期设置 (高级配置)
engross	True	string	是否独占
urgency	True	string	是否紧急

2.5.3 结果

节目发布 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	节目发布单 id	
code	节目发布单编号	
players	发布到指定终端列表	

groups	发布到指定终端组列表	
programs	节目单发布节目集合	
type	节目类型	0: 垫片
engross	节目是否独占	
expired_date	节目过期时间	
timing	节目是否定时发布	
publish_date	节目发布时间	
status	节目状态	
package_name	节目压缩包名	
success	节目发布单添加成功状态	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名

```
{
  data :
  {
    id : "fdb42c7c-4d59-42d5-ad71-7c8004017b99",
    code : "PB00001374",
    players :
    [
      {
        id : "026637"
      }
    ],
    groups :
    [
      {
        id : ""
      }
    ],
    programs :
    [
      {
        id : "11",
        name : null
      }
    ],
    type : "0",
    engross : false,
    expired_date : "2013-07-29 00:00:00",
    timing : true,
    publish_date : "2013-06-28 00:00:00",
    status : "1",
    audit_level : null,
    audit_result : null,
    audit_status : null,
    package_name : "fdb42c7c-4d59-42d5-ad71-7c8004017b99",
    urgency : false,
    priority : null,
    note : null,
    program_names : null,
    create_date : "2013-06-27 16:30:11"
  },
  success : true,
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    programs : "11",
    players : "026637",
    groups : "",
    expired_date : "07/29/2013",
    timing_date : "06/28/2013",
    type : "0",
    schedule : "",
    engross : "0",
    urgency : "0",
    startTime : ""
  }
}
```

3. 调用相关的终端 API，管理终端。

3.1 获取终端信息接口

3.1.1 API 接口 http 请求地址:

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/players/update", "key", "Ebanswers");
```

3.1.2 参数

获取终端信息 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
ids	False	string	终端 ID
names	False	string	终端名称
status	True	string	终端状态（是否在线）
groups	False	string	终端分组
ip	False	string	终端 IP
width	False	string	终端宽度
height	False	string	终端高度
version	False	string	终端版本号

3.1.3 结果

获取终端信息 API 结果		
属性名称	说明	备注
start_index	第 0 个记录开始获取	
count	列表数据获取的数量	
sort_field	列表数据以默认字段排序	
sort_order	列表数据默认排序的方式	
data	data 数据组	
id	终端 id	
name	终端名称	
org_id	终端所属机构 ID	
ip	终端 IP	
mac		
mask		
gateway		

dns		
width	终端宽度	
height	终端高度	
status	终端状态	0: 不在线 1: 在线
current_program	终端正在播放节目名称	
current_sence	终端正在播放场景名称	
version	终端版本号	
note	终端备注	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名

```

{
  start_index : 0,
  count : 1,
  total_num : 0,
  sort_field : null,
  sort_order : null,
  data :
  [
    {
      id : "074962",
      name : "zfate",
      org_id : "1",
      ip : "[[lo]]1[/::1%1%1]/[127.0.0.1], [eth0][6], [wlan0][7]/[fe80::211:7fff:fe4f:89a%wlan0%7]/[192.168.1.117]",
      mac : "00:11:7f:4f:08:9a",
      mask : null,
      gateway : null,
      dns : null,
      machine_no : null,
      security_no : null,
      disk_space : null,
      width : 1280,
      height : 720,
      status : "0",
      current_program : "pdf2",
      current_sence : "场景1",
      version : "3.4.6",
      note : null,
      create_date : "2013-06-09 09:57:08"
    }
  ],
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    ids : "",
    names : "",
    status : "0",
    groups : "",
    ip : "",
    width : "",
    height : "",
    version : "",
    count : "1"
  }
}
    
```

3.2 更新终端信息接口

3.2.1 API 接口 http 请求地址:

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/players/update", "key", "Ebanswers");
```

3.2.2 参数

更新终端信息 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
id	True	string	终端 ID
names	True	string	终端名称
note	False	string	终端备注

3.2.3 结果

更新终端信息 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	终端 id	
name	终端名称	
note	终端备注	
success	更新终端成功状态	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名

```

{
  data :
  {
    id : "074962",
    name : "zfate1",
    org_id : null,
    ip : null,
    mac : null,
    mask : null,
    gateway : null,
    dns : null,
    machine_no : null,
    security_no : null,
    disk_space : null,
    width : null,
    height : null,
    status : null,
    current_program : null,
    current_sence : null,
    version : null,
    note : "zfate",
    create_date : null
  },
  success : true,
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    id : "074962",
    names : "zfate1",
    note : "zfate"
  }
}
    
```

3.3 清除终端节目接口

3.3.1 API 接口 http 请求地址:

```

string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/tasks/deleteallproject", "key", "Ebanswers");
    
```

3.3.2 参数

清除终端节目 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
ids	True	string	终端 ID 列表

3.3.3 结果

清除终端节目 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
success	清除终端节目成功状态	

args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名
<pre> { data : ["074962"], success : true, args : { key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463", username : "Ebanswers", ids : "074962" } } </pre>		

4. 素材图片 API 接口

4.1 获取图片

4.1.1 http 请求

```

string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/material/images/list", "key", "Ebanswers");
                
```

4.1.2 参数

获取素材图片 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
ids	False	string	图片 ID
names	False	string	图片名称
resolution	False	string	图片分辨率

4.1.3 结果

素材 API (图片) 查询结果		
属性名称	说明	备注
start_index	第 0 个记录开始获取	
count	列表数据获取的数量	
sort_field	列表数据以默认字段排序	
sort_order	列表数据默认排序的方式	
data	data 数据组	图片信息 Json 格式化
id	素材图片 id	
file_name	图片名称	
alias_name	图片名称	
file_virtual_path	图片相对路径	
alias_virtual_path	null	null
width_height	图片分辨率	
file_size	图片大小	
upload_time	图片上传时间	
create_id	创建者 id	
create_org	创建者机构	
create_date	创建时间	
note	备注	
bak_field	备用字段	
md5	图片 MD5 值	
extensions_name	扩展名	
alias_path	图片相对路径	
file_type	素材类型	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名

```

{
  start_index : 0,
  count : 20,
  total_num : 0,
  sort_field : null,
  sort_order : null,
  data :
  [
    {
      id : "0282e992-cd73-418e-a3ca-1b5da133adc8",
      file_name : "201305101712346406.jpg",
      alias_name : "201305101712346406.jpg",
      file_virtual_path : "/Project/UserImages/201305101712346406.jpg",
      alias_virtual_path : null,
      width_height : "1080*880",
      type : null,
      zipname : null,
      file_size : "61826",
      upload_time : "2013/5/12 20:45:41",
      create_id : "1",
      create_org : "1",
      create_date : "2013-05-12 20:45:42",
      note : null,
      bak_field : null,
      md5 : "6B298DDA1F1341EC58C65C722FDFA8FC",
      extensions_name : ".jpg",
      alias_path : "/Project/UserImages/201305101712346406.jpg",
      file_type : "image"
    },
    {
      id : "04d1d617-aecd-4c72-9d8a-b02933130f58",
      file_name : "201211221821252304.jpg",
      alias_name : "201211221821252304.jpg",
      file_virtual_path : "/Project/UserImages/201211221821252304.jpg",
      alias_virtual_path : null,
      width_height : "1080*1178",
      type : null,
      zipname : null,
      file_size : "791717",
      upload_time : "2013/5/16 14:13:24",
      create_id : "1",
      create_org : "1",
      create_date : "2013-05-16 14:13:25",
      note : null,
      bak_field : null,
      md5 : "4F94E0FD59FC93192292009283BA9241",
      extensions_name : ".jpg",
      alias_path : "/Project/UserImages/201211221821252304.jpg",
      file_type : "image"
    },
    {
      id : "216277b1-dfb1-4f45-95ef-8f45aa21ba96",
      file_name : "201305101712351406.jpg",
      alias_name : "201305101712351406.jpg",
      file_virtual_path : "/Project/UserImages/201305101712351406.jpg",
      alias_virtual_path : null,
      width_height : "1080*880",
      type : null,
      zipname : null,
      file_size : "112649",
      upload_time : "2013/5/12 20:45:41",
      create_id : "1",
      create_org : "1",
      create_date : "2013-05-12 20:45:42",
      note : null,
      bak_field : null,
      md5 : "D07B56ADACC29FB630F9BBC4CE33C533",
      extensions_name : ".jpg",
      alias_path : "/Project/UserImages/201305101712351406.jpg",
      file_type : "image"
    }
  ],
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    ids : "",
    names : "",
    resolution : ""
  }
}
    
```

4.2 上传（增加）图片

4.2.1 http 请求

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/material/images/add", "key", "Ebanswers");
```

4.2.2 参数

上传素材图片 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
image	True	object	发送 http 对象流
name	True	string	图片名称

4.2.3 结果

上传素材图片 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	图片 ID	
file_name	图片名称	
alias_name	图片服务器显示名称	
file_virtual_path	图片相对路径	
alias_virtual_path		
width_height	图片分辨率	
type		
file_size	图片大小	
note	图片备注	
md5	图片 MD5 值	
extensions_name	图片扩展名	

alias_path	图片相对路径	
file_type	图片类型	
success	上传素材图片成功状态	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名


```

{
  data :
  {
    id : "ff09c76a-ed64-47a5-afc0-46b6c506640f",
    file_name : "201306271726046461.jpg",
    alias_name : "123",
    file_virtual_path : "/Project/UserImages/201306271726046461.jpg",
    alias_virtual_path : null,
    width_height : "1024*768",
    type : null,
    zipname : null,
    file_size : "620888",
    upload_time : "2013-6-27 17:26:04",
    create_id : null,
    create_org : "1",
    create_date : "2013-06-27 17:26:04",
    note : null,
    bak_field : null,
    md5 : "FAFA5EFAEF3CBE3B23B2748D13E629A1",
    extensions_name : ".jpg",
    alias_path : "/Project/UserImages/201306271726046461.jpg",
    file_type : "image"
  },
  success : true,
  args :
  {
    name : "123",
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers"
  }
}
    
```

4.3 修改图片

4.3.1 http 请求

```

string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/material/images/update", "key", "Ebanswers");
    
```

4.3.2 参数

修改素材图片 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
ids	True	string	图片 ID
names	True	string	图片名称

4.3.3 结果

修改素材图片 API 结果		
属性名称	说明	备注
data	data 数据组	
id	图片 ID	
file_name	图片名称	
alias_name	图片服务器显示名称	
file_virtual_path	图片相对路径	
alias_virtual_path		
width_height	图片分辨率	
type		
file_size	图片大小	
md5	图片 MD5 值	
extensions_name	图片扩展名	
alias_path	图片相对路径	
file_type	图片类型	
success	上传素材图片成功状态	
args	参数	其他参数
key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名

```

{
  data :
  {
    id : "1de97025-cad8-4a4d-b54c-eef3c7d8f5d8",
    file_name : "201306281004228619.jpg",
    alias_name : "5552",
    file_virtual_path : "/Project/UserImages/201306281004228619.jpg",
    alias_virtual_path : null,
    width_height : "1024*768",
    type : null,
    zipname : null,
    file_size : "561276",
    upload_time : "2013/6/28 10:04:22",
    create_id : null,
    create_org : "1",
    create_date : "2013-06-28 10:04:22",
    note : null,
    bak_field : null,
    md5 : "8969288F4245120E7C3870287CCE0FF3",
    extensions_name : ".jpg",
    alias_path : "/Project/UserImages/201306281004228619.jpg",
    file_type : "image"
  },
  success : true,
  args :
  {
    key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463",
    username : "Ebanswers",
    ids : "1de97025-cad8-4a4d-b54c-eef3c7d8f5d8",
    names : "5552"
  }
}
    
```

4.4 删除图片

4.4.1 http 请求

```

string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/material/images/del", "key", "Ebanswers");
    
```

4.4.2 参数

删除素材图片 API 参数说明			
属性名称	必选	类型及范围	说明
ids	True	string	图片 ID

4.4.3 结果

删除素材图片 API 结果		
属性名称	说明	备注
success	删除素材图片成功状态	
args	参数	其他参数

key	API 授权 Key	API 授权 Key
username	API 授权用户名	API 授权用户名
<pre> { success : true, args : { key : "4b99ec1244f5475ab781356aec822463", username : "Ebanswers", ids : "0282e992-cd73-418e-a3ca-1b5da133adc8" } } </pre>		

5. 数据组件

5.1 介绍

数据组件接口是 E 版系统扩展节目组件的功能。按照 E 版的开发流程，你就可以创建属于自己的节目组件。

5.2 应用例子

5.2.1 开发流程：

创建必须的文件 → 配置组件属性 → 开发功能及外观 → 打包组件 → 上传组件 → 组件测试

5.2.2 组件所需文件

组件所需文件	
文件名	说明
manifest.xml	组件配置
logo.png	组件图片,文件名可自定义
index.html	组件默认加载页面
其它文件	资源文件、css、javascript、html 等，根据需要添加

名称	修改日期
css	2011-12-29 10:19
js	2011-12-29 10:24
index.html → 默认加载页	2011-12-29 12:45
logo.png → 组件图片48x48	2011-12-26 15:24
manifest.xml → 组件配置文件	2011-12-29 12:58
tradelist.xml	2011-12-29 10:22

Manifest.xml 文件说明		
属性名称	要求	说明
id	字母和数字的组合	组件 ID、标识
name	名称	节目编辑器中显示
description	说明	组件管理中显示
icon	相对路径	组件图片路径
width	数字+px	组件弹出后的宽度
height	数字+px	组件弹出后的高度
ver	示例:2.0.3.1	版本号
builddate	日期格式	最后修改时间
enable	true 或者 false	是否启用
dataurl	组件 ID.xml(可为 URL)	数据源地址,没有请留空

```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <config>
3   <!-- 组件ID -->
4   <id>demo</id>
5   <!-- 组件名称 -->
6   <name>开放组件示例</name>
7   <!-- 组件的说明信息 -->
8   <description>基金信息</description>
9   <!-- 组件的图标,推荐大小48x48 -->
10  <icon>logo.png</icon>
11  <!-- 制作节目时组件弹出的宽度 -->
12  <width>800px</width>
13  <!-- 制作节目时组件弹出的高度 -->
14  <height>500px</height>
15  <!-- 组件的版本号 -->
16  <ver>2.0.3</ver>
17  <!-- 组件最后修改时间 -->
18  <builddate>2011-12-28</builddate>
19  <!-- 组件是启用 true:false -->
20  <enable>true</enable>
21  <!-- 数据源地址:相对路径或者URL地址,无数据源请留空 -->
22  <dataurl>demo.xml</dataurl>
23 </config>
    
```

5.2.3 调用方式

用户确认插入组件到编辑器，在窗体之前执行 javascript 代码

```
window.returnValue = JSON;
```

```
windows.close();
```

返回的 JSON 对象说明		
属性名称	类型	说明
js	数组	javascript 文件路径集合
css	数组	css 文件路径集合
html	字符串	返回到节目制作组件 html 代码

```

{
  "js": ["js/demo.js", "js/demo_jquery"],
  "css": ["css/demo.css"],
  "html": "<table id='demo'><tr><td></td></tr></table>"
}
    
```

5.2.4 注意事项

- 1) 返回的 html 代码顶层元素请用组件 Id 标记属性

```
<table id="组件 id"></table>
```

元素 Id/name

class 的 name

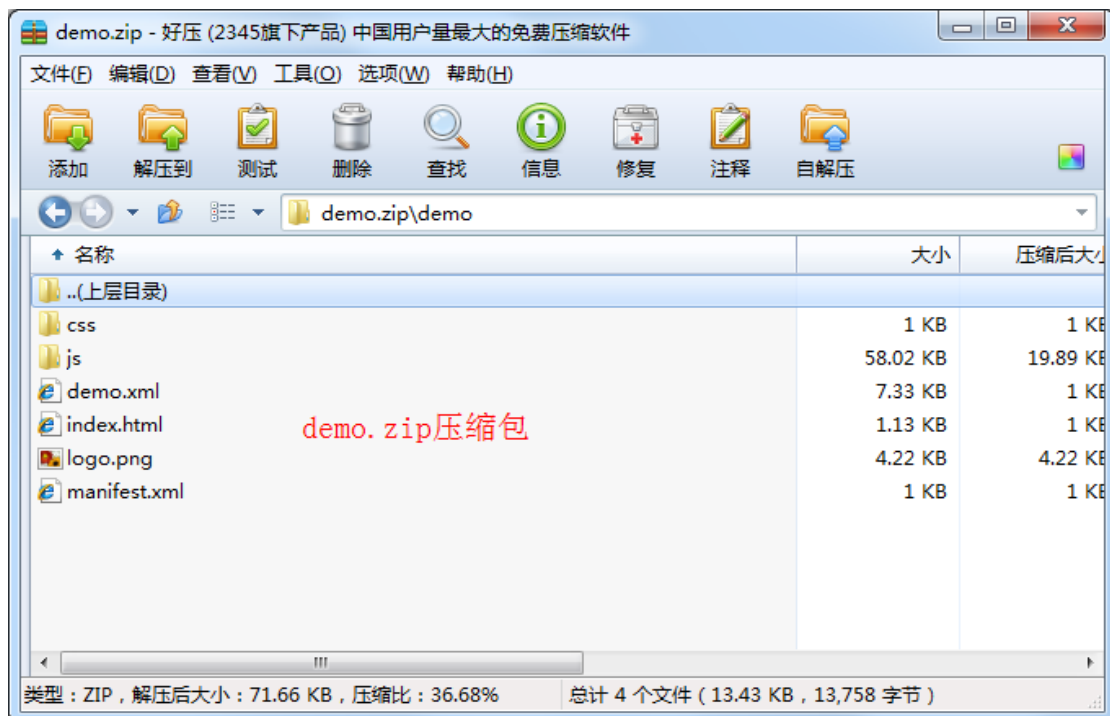
样式和 javascript 的文件名

请用组件 ID 作为前缀以免和其它的组件冲突

- 2) 顶层元素的加入样式 position: absolute
- 3) 顶层元素加入属性 **plugin="组件 id"**
- 4) JSON 返回的 html 代码为最终显示效果

5.2.5 组件上传

- 1) 把组件文件夹压缩成压缩包



压缩包中包含 demo 文件夹(demo 是组件的 id)demo 文件夹中是组件的必要文件和开发者定义文件

2) 登录管理端->系统设置->组件管理, 上传组件



上传成功后, 组件管理中会多出一个组件, 有数据源的组件请先配置数据源。



系统设置 > 数据采集服务 > 天气图表

▪ 服务器

网络页面
 文本文件
 数据库
 Webservice
 Socket
 RSS
 FTP

采集间隔 分钟

URL

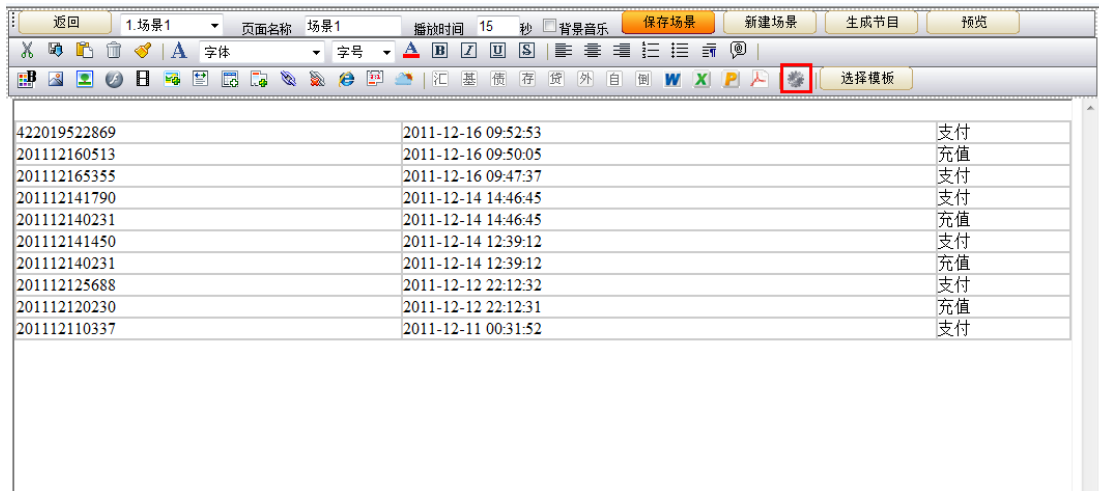
标签属性

层次 第 个 [返回](#)



5.2.6 组件测试

组件上传成功并启用，在节目制作中可以看到该组。



ID	Timestamp	Transaction Type
422019522869	2011-12-16 09:52:53	支付
201112160513	2011-12-16 09:50:05	充值
201112165355	2011-12-16 09:47:37	支付
201112141790	2011-12-14 14:46:45	支付
201112140231	2011-12-14 14:46:45	充值
201112141450	2011-12-14 12:39:12	支付
201112140231	2011-12-14 12:39:12	充值
201112125688	2011-12-12 22:12:32	支付
201112120230	2011-12-12 22:12:31	充值
201112110337	2011-12-11 00:31:52	支付

数据组件导入成功，制作节目时，可以插入自定义的节目组件；节目发布到终端，显示天气。